

* USOS w Javie



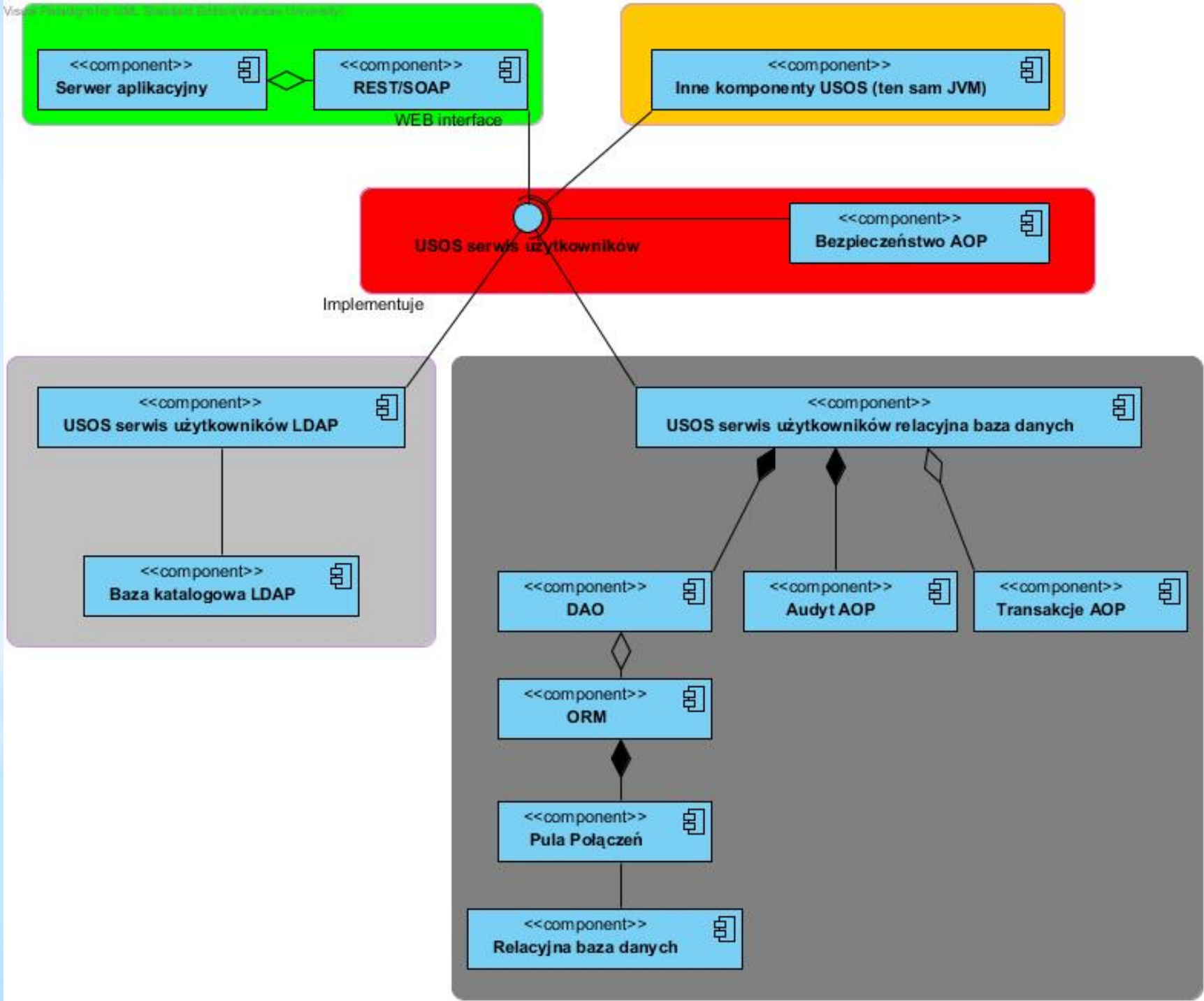
**Dział
Sieci
Komputerowych**

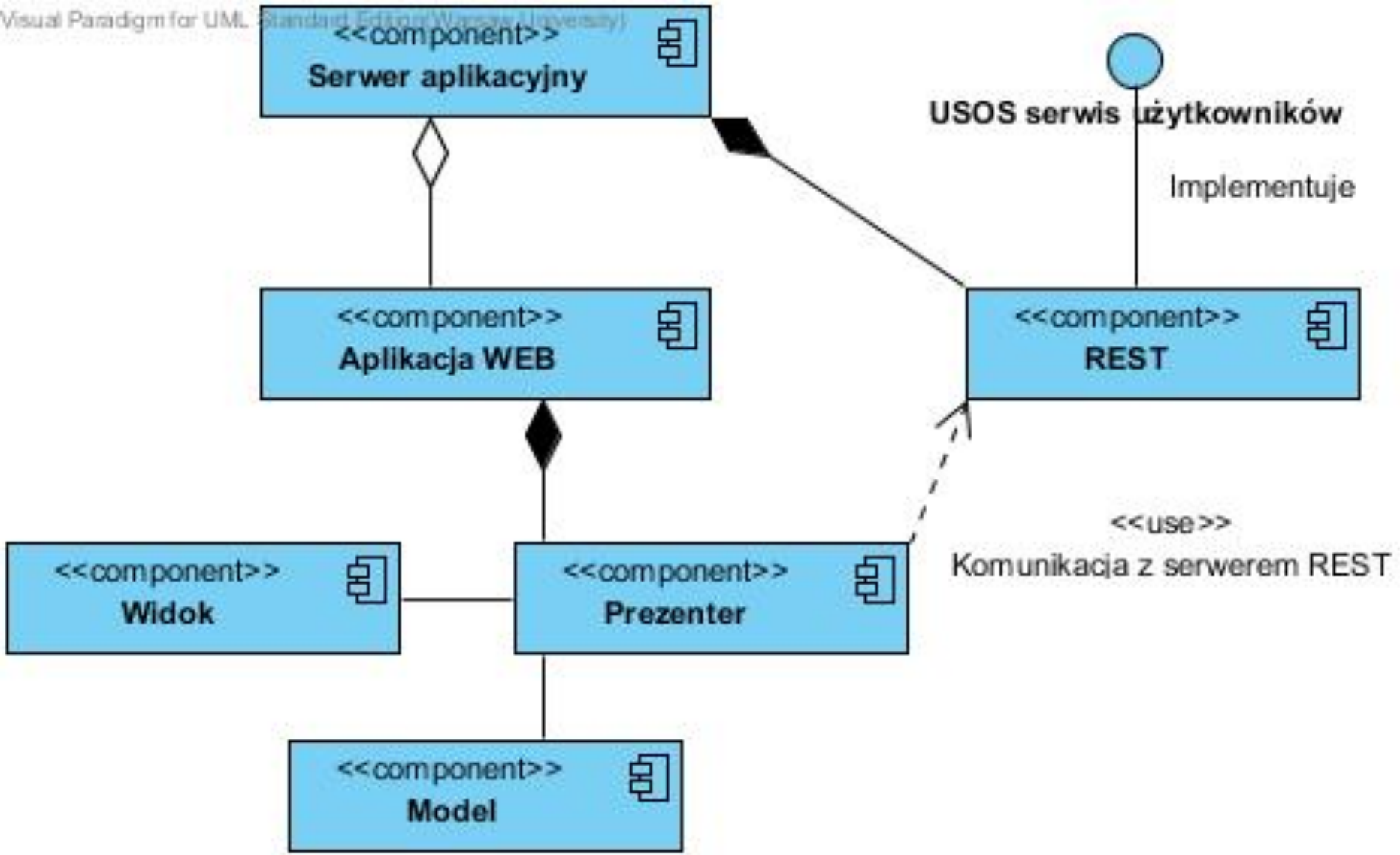
- * Zarządzanie złożonością (modularyzacja, testowanie, ukrycie szczegółów implementacji, zarządzanie zależnościami).
- * Możliwość skalowania (bezstanowość, możliwość użycia cache).
- * Spójność stanu całego systemu ze świadomym wyłączeniem modułów asynchronicznych (UL, USOS Web).

* Wymagania pozafunkcjonalne

- * **Możliwość wytwarzania modułów przez zespoły, które nie synchronizują swojej pracy (wytwarzanie modułów poza głównym zespołem).**
- * **Możliwość wymiany modułów, lub zmiany działania nawet podstawowych funkcjonalności.**
- * **Możliwość wersjonowania i nanoszenia swoich zmian (zmiany specyficzne dla konkretnej uczelni: zarządzanie użytkownikami (LDAP, Baza danych, AD), „branding“ (logo, css), integracja z ERP, integracja z innymi systemami uczelni).**

* **Modularyzacja**





- * Łatwa możliwość dostosowania wyglądu (CSS, dodatkowe ustawienia).
- * Łatwa dysrybucja aplikacji (automatyzacja procesu dystrybucji i aktualizacji).
- * Rozbudowany system pomocy (www, wiki, baza wiedzy, uwagi użytkowników, dyskusje, filmy szkoleniowe)
- * Wieloplatformowość (?)
- * Skalowanie (?)

* Interface
użytkownika

- * HA by design.
- * Security by default.
- * Prosta ścieżka upgrade-u.
- * Łatwy w zarządzaniu.

* Back end

- * Baza Oracle
- * Spring
- * CXF
- * REST
- * GWT/Vaadin
- * Jetty/Liferay

* Stos technologiczny